

PS-EX8 8 Зонов Контролен Панел

Инсталационен Наръчник

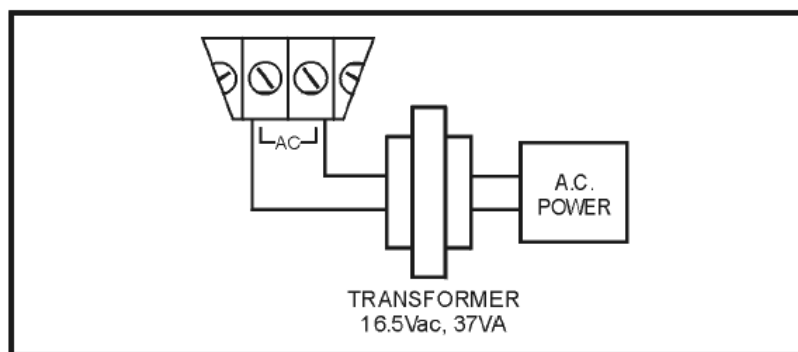
1. Първоначална инсталация

Свържете всички зони с 1 килоом резистор в края на линията, включително и 8-ма клавиатурна зона. Резисторът се поставя във последния датчик на всяка зона. За тези зони, които не се ползват, резисторът се свързва на зонните клеми на панела. Свържете клавиатурата (червен на плюс, черен на минус, жълт на YEL, зелен на GRN, син през 1 килоом на COM или -AUX.); мрежовото захранване и акумулатора се свързват последни.

2. Свързване на клемите

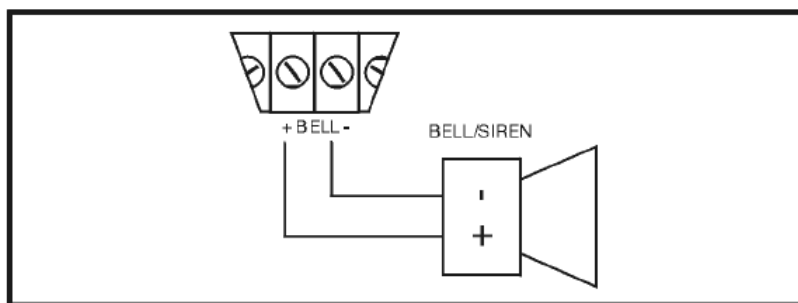
2.1 Свързване към мрежата

За целта се използва 16.5VAC трансформатор с мощност 40VA.



2.2 Свързване на сирената (Bell +, Bell -)

Сирената се свързва към клемите **Bell +**, **Bell -** като се спазва полярността – минусът на сирената се свързва към **NO** клема на релето на платката, а плюсьт към съседната клема **Bell +** на платката.



2.3 Auxiliary Power Terminals

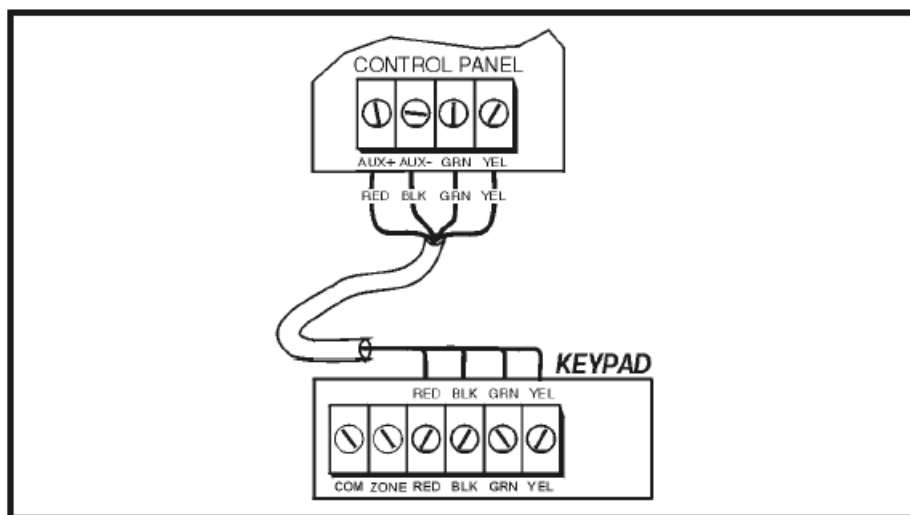
Всички детектори се свързват съответно към клемите **AUX+** и **AUX-**. Максимално допустимото натоварване е 400 mA. Всяка допълнително свързана клавиатура намалява допустимата консумация с 20 mA. Предпазителят на захранването е 1 A.

2.4 Свързване на клавиатурата (RED червен, BLK черен, YEL жълт, GRN зелен)

Свържете цветните проводници на клавиатурата към съответните **RED червен** – към **+AUX**, **BLK черен** – към **-AUX**, **YEL жълт** - **YEL** , **GRN зелен** - **GRN** клеми на панела. **Клавиатурната 8-ма зона** се свързва между **синия проводник на клавиатурата** и **минусовата клема -AUX на панела** през **резистор 1 килоом**. Ако не се ползва клавиатурната зона **синият проводник** се свързва **последователно с 1 килоомов резистор към минусовата клема -AUX на панела**. За препрограмиране вижте секция 4.15 и двата джъмпары на вътре в съответната клавиатурата. Максимално 5 клавиатури може да се свържат.

Забележка: Към всяка клавиатура може да се свърже клавиатурна зона, но при задействане на коя да е

от тях ще се индицира винаги зона 8. Клавиатурната зона винаги е закъснителна (входна) зона.



2.5 Зоновы клеммы (Z1 to Z6, fire пожарна zone 7, keypad клавиатурна zone 8)

Свържете зоните към съответните клеммы. Първите 6 зони са свободно програмируеми. Фабрично зоните са програмирани за 1 килоом разистор в края на линията и нормално затворени контакти на датчиците. При задействане на 7-ма пожарна зона се подава пулсиращ сигнал от сирената.

2.6 Захранване

Когато клавиатурата е монтирана далеч от панела, се препоръчва временно да се монтира клавиатура близо до панела за удобно пускане/програмиране на панела

Около 5 секунди след свързване на трансформатора панела е готов за работа. При задаване на команда се чува „бип” сигнал за приемането на командата.

2.7 Свързване на акумулатора

Предупреждение: Никога не свързвайте трансформатора или акумулатора преди да сте завършили напълно свързването на панела. Ползвайте 12 волтов акумулатор с 6,5амперчаса капацитет. Червеният проводник се свързва към плюса и черният към минуса. Батерията се свързва след свързване на трансформатора. Индикаторът/бутон TBL ще светне ако няма мрежово захранване и е включен акумулатора.

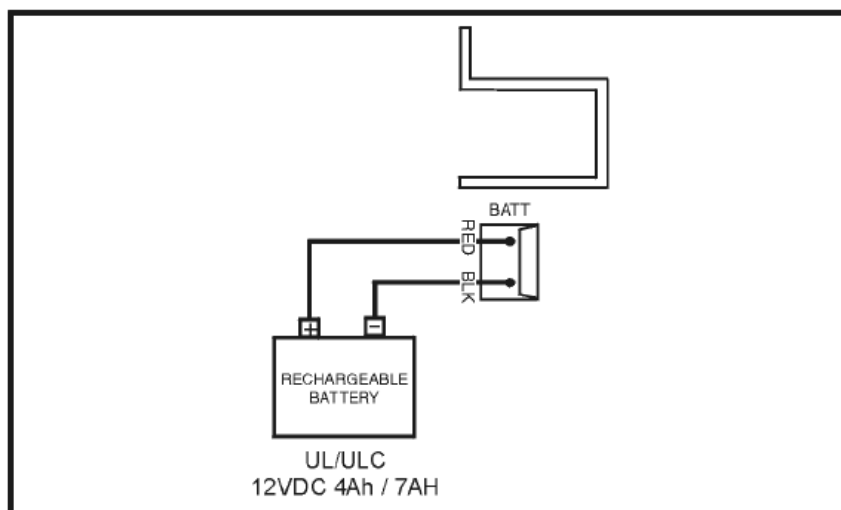
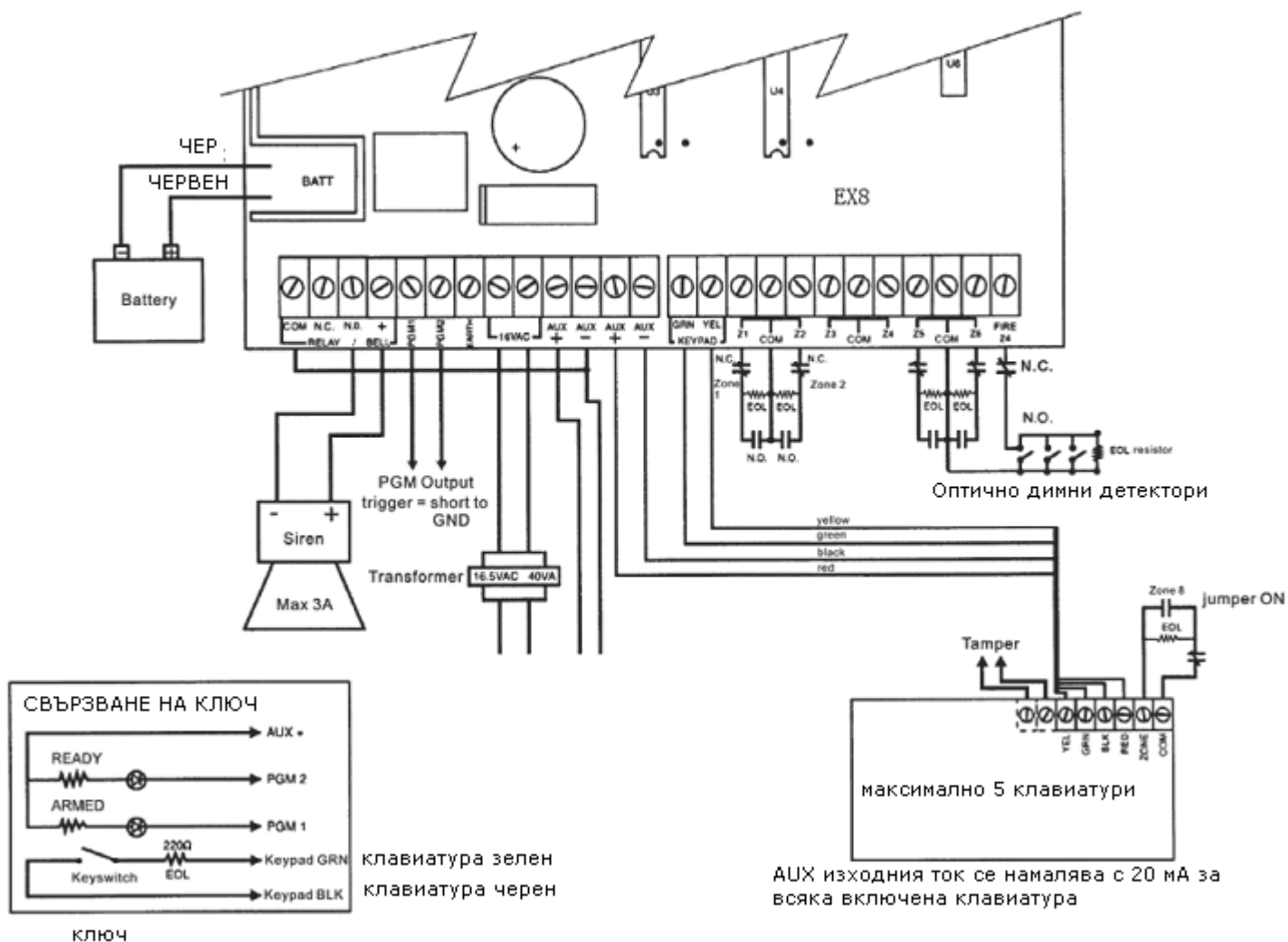


СХЕМА НА СВЪРЗВАНЕ



Забележка: Зона 7 винаги е 24 часова пожарна зона. Ако не се използва да се свърже резистор 1 килоом, за да не генерира аларма.

3. Комуникация за статус на системата:

Всеки път, когато се натисне бутон, той светва и се чува потвърждаващ „бип” сигнал. Има два вида „бип” сигнали, които потвърждават комуникацията със системата.

"Потвърждение" бип:

Ако правилно е зададена команда се чува накъсан бип сигнал

"Край/Отхвърляне" бип:

Ако системата се връща към предишен статус или неправилно е зададена команда се чува дълъг бип сигнал.

4. ПРОГРАМИРАНЕ НА ПАНЕЛА

Програмирането се извършва от клавиатурата. Програмата се запазва в паметта дори и след изключване

на захранването. При възстановяване на захранването системата застава в последното състояние преди изключване на захранването. Ако системата е била „въоръжена” (armed), две минути след възстановяване на захранването тя се въоръжава, за да влязат детекторите в нормален режим..

Фабричният код на инсталатора е 0000 и мастър кода е 0101. Инсталаторския код може да програмира системата, но не може да я оперира.

Когато се програмира системата, натискането на бутона [CLEAR] ще върне панела към предишния статус. Ако до 2 минути не се натисне никакъв бутон, системата автоматично излиза от режим програмиране. Натискането на бутона [ENTER] потвърждава въведената информация в паметта.

За нуждите на програмирането бутонът [10] представлява цифрата „0”.

4.1 Програмиране на инсталаторския код

При активиране на програмен режим за първи път, трябва да се използва фабричният инсталаторски код, за целта се натиска бутона [ENTER] и след това инсталаторския код 0000. Бутонът [ENTER] започва да мига, за да покаже влизането в програмен режим и очакването на задаване на съответния адрес.

4.2 Програмиране на инсталаторския код: (address 00, 01, 02)

Фабричният инсталаторски код съдържа четири цифри. Можете по желание да го препрограмирате за шест цифри. Препрограмирането става на адреси 00, 01 и 02. Ако се ползва четири цифрен код адресът за първите две цифри е 00 и адресът 01 е за вторите две цифри. На адрес 02 може се зададат цифрите [0][0], така че да не е нужно препрограмиране на кода, ако дължината на кода се превключи от четири на шест цифри.

Например: Да се промени инсталаторския код от 0000 на 9876:

Влезте в режим програмиране чрез натискане [ENTER]+[0][0] [0][0], ще чуете потвърждаващ „бип” и бутонът [ENTER] ще мига, показвайки че панелът е в режим „ЗАДАВАНЕ АДРЕС”. Натиснете [0]+[0] за адреса за първите две цифри, ще чуете потвърждаващ бип, бутонът Задайте първите две цифри от новия код, потвърждаващ бип ще чуете и бутонът [ENTER] ще свети. За този пример натиснете [9]+[8]+[ENTER], ще чуете потвърждаващ бип и бутонът [ENTER] ще мига показвайки режим „ЗАДАВАНЕ АДРЕС”. Задайте адрес [0]+[1] за втората група цифри, в този пример: [7]+[6]+[ENTER] и чувайте потвърждаващ бип. След това задайте адрес [0]+[2] и [0][0]+[ENTER]. Новият код 9876 вече е програмиран. Ако ще програмирате шест цифров код вместо последните цифри [0][0], задавайте последните цифри на шестцифрения код. Излизането от програмен режим става с бутона [CLEAR].

4.3 Възстановяване на фабричният инсталаторски код:

Ако новият инсталаторски код е забравен, панелът може да бъде ресетиран до фабричното програмиране по следния начин:

- (1) Изключете мрежовото захранване и акумулатора.
- (2) Поставете джъмпер на пиновете RESET.
- (3) Свържете мрежата или акумулатора.
- (4) Изчакайте 5 секунди и след това отстранете джъмпера.

Това възстановява САМО фабричният инсталаторски код. Другата програма остава същата. Ако желаете да блокирате възможността за ресетиране, можете да го направите със „заклучване на инсталаторския код”.

4.4 Заклучване на инсталаторския код (address 37)

Адресът в паметта за това е 37. В режим програмиране, задайте адрес 37. Бутон [1] ще покаже състоянието на „заклучване на инсталаторския код”. Заклучването става чрез включване или изключване по следния начин:

Бутон [1] свети: Системата позволява ресетиране

Кей [1] не свети: Системата не позволява ресетиране.

ВНИМАНИЕ! Ако заключите инсталаторския код и след това го забравите няма възможност за възстановяване!

4.5 Приоритет на кодовете:

Има няколко различни кодове за достъп до системата и на всеки е позволен достъп до определени нива в системата. Инсталаторски код приоритет 1 има възможност за пълно програмиране без възможност за въоръжаване и разоръжаване на системата и кодовете за достъп. Мастър потребителски код приоритет 2 може да има достъп за всички опции за въоръжаване/разоръжаване на системата, да активира байпасиране на зони и препрограмиране на мастър и потребителските кодове. Потребителските кодове 1-3 приоритет 3 може да въоръжава/изключва системата, да активира "stay" и "away" въоръжаване и байпасиране на зони. Потребителските кодове 4-6 приоритет 4 може да въоръжава/изключва системата. Потребителски код 7 може само да въоръжава системата.

4.6 Програмиране на мастър потребителски код:

За да програмирате мастър и всички потребителски кодове:

Натиснете [ENTER] + мастър код + 1 кодова цифра и четири или шест цифров код + [ENTER].

Забележка: Ако само 2 или 4 цифри се зададат цифрите 00 ще запълнят останалото място в паметта.

Код	Код No.	Функция
Master code:	[1]	Arm, disarm Въоръжаване, разоръжаване, bypass, away, stay, препрограмиране на master and user codes (фабричен/reset code 010101)
User code 1:	[2]	Arm, disarm, bypass, away, stay
User code 2:	[3]	Arm, disarm Въоръжаване, разоръжаване, bypass, away, stay
User code 3:	[4]	Arm, disarm Въоръжаване, разоръжаване, bypass, away, stay
User code 4:	[5]	Arm, disarm Въоръжаване, разоръжаване
User code 5:	[6]	Arm, disarm Въоръжаване, разоръжаване
User code 6:	[7]	Arm, disarm Въоръжаване, разоръжаване
User code 7:	[8]	Arm only Само въоръжаване

"ARM ONLY" CODE Само въоръжаване код: Може само да въоръжи системата. Няма достъп до други функции и не може да изключва системата освен по време на закъснението за излизане.

Изтриване на потребителски код: Натискате бутон [2ND], после [ENTER] докато сте в кой да е адрес на потребителски код. Натиснете: [ENTER] + мастър код + 1 цифра на потребителски код + [2ND] + [ENTER].

4.7 Програмиране на времето на закъснението за излизане при въоръжаване.

Адресите в паметта за закъснение за излизане и влизане и продължителност на алармата са:

Address 27: закъснение за излизане (00-99 секунди)

Натиснете: [ENTER] + инсталаторски код + [2] + [7] + (00-99) + [ENTER].

Address 28: закъснение за влизане (00-99 секунди)

Натиснете: [ENTER] + i инсталаторски код + [2] + [8] + (00-99) + [ENTER].

Address 29: продължителност на алармата (00-99 minutes)

Натиснете: [ENTER] + инсталаторски код + [2] + [9] + (00-99) + [ENTER].

4.8 Програмируем изход PGM (address 30)

Внимание! При изключване на мрежово захранване и акумулатора, се губи програмирането на PGM-ите и трябва отново да се програмират след възстановяване на захранването!

Адресът за програмируем изход е 30. Следващите две цифри показват действието за програмируемия

изход, което дава **PGM-ма** на минус (-). Първата цифра е за **PGM 1**, а втората за **PGM 2**.

1st Digit		2nd Digit	
PGM 1		PGM 2	
0	ЗАКЪСНЕНИЕ ЗА ИЗЛИЗАНЕ	0	ЗАКЪСНЕНИЕ ЗА ИЗЛИЗАНЕ
1	ВЪОРЪЖАВАНЕ	1	ВЪОРЪЖАВАНЕ
2	ГОТОВ	2	ГОТОВ
3	[2 ND] БУТОН "ON"	3	[2 ND] БУТОН "ON"
4	ПОЖАР	4	ПОЖАР
5	АЛАРМА	5	АЛАРМА
6	СТРОБ (от аларма към разоръжаване)	6	СТРОБ (от аларма към разоръжаване)
7	ВЛИЗАНЕ + ИЗЛИЗАНЕ + АЛАРМА	7	ВЛИЗАНЕ + ИЗЛИЗАНЕ + АЛАРМА
8	ИЗЛИЗАНЕ + ВЪОРЪЖАВАНЕ	8	ВЛИЗАНЕ + АЛАРМА
9	САМО НОРМАЛНО ВЪОРЪЖАВАНЕ	9	ВЛИЗАНЕ + АЛАРМА

*Опция за спестяване на енергия: PGM 1 ще се активира от всички опции въоръжаване без "STAY" въоръжаване. Може да се използва за изключване на термостат, осветление и други при излизане от помещението.

4.9 Дефиниция за разрешаване на байпасиране: (address 31)

Адресът за разрешаване на байпасиране е 31. Посредством байпасиране се определя зоната, която може да бъде изключена при ръчно байпас "AWAY" и "STAY" въоръжаване на системата. Зона 7 (пожарната не може да се байпасира и зона 8 винаги е разрешена за байпасиране. Ако бутон с номер на зона свети по време на байпас програмирането, то тази зона е разрешена за байпас. Ако системата съдържа зони, които никога не трябва да бъдат байпасирани, бутоните с техните номера не трябва да светят при програмирането.

Например: Да разрешим байпас на зони 1 и 3:

Влизате в режим програмиране: ([ENTER] + инсталаторски код, бип звук, и [ENTER] бутон мига.).

Задайте адрес 31: [3] [1], бутон [ENTER] светва постоянно.

Задайте зоните разрешени за байпас: натискате бутон [3] и [1], за да светнат; натискате отново, да угаснат, ако няма да разрешите байпас. Ако сгрешите натиснете [CLEAR], да изчистите грешката. Когато сте завършили натиснете [ENTER] за потвърждение и излизане от режим програмиране.

4.10 Програмиране на 24 часови зони: (address 32)

В режим програмиране и зададен адрес 32 бутоните чиито номера светят съответстват на 24-часови зони и съответно ще дадат аларма при задействането им, независимо дали системата е въоръжена или ни. 24-часово програмирана зона е приоритетно независимо от друго дефиниране на зоната.

Забележка: Зона 7 винаги е 24 часова и не се програмира!

4.11 Програмиране на закъснителна/незабавна зона: (address 33)

В режим програмиране и зададен адрес 33 бутоните чиито номера светят съответстват на незабавни зони и при въоръжена система ще се задействат моментално без входно закъснение. Тези зони които не светят са съответно закъснителни зони и имат време за входно закъснение и се задействат след изтичането му. **Това време се програмира на адрес 28.** Пожарната зона 7 не може да бъде дефинирана като закъснителна и зона 8 (клавиатурната) винаги е закъснителна.

4.12 Програмиране на условна зона: (address 34)

Условна зона е незабавна зона, която става закъснителна в случаите, когато панелът е в режим входно закъснение. Обикновено това е зона, през която се минава за достигане до клавиатурата.

4.13 Програмиране на Stay зона: (address 35)

В режим програмиране и зададен адрес 35 бутоните, чиито номера светят съответстват на Stay зони и ще бъдат байпасирани (изключени) при Stay въоръжаване на система. Обърнете внимание, че всички зони, които трябва да бъдат Stay зони, трябва преди това да бъдат разрешени за байпасиране на адрес 31. Зони 7 и 8 не могат да бъдат Stay зони.

4.14 ОПЦИИ НА СИСТЕМАТА 1 (address 36)

Адресът за тези опции е 36. При това програмиране статуса „свети“ „не свети“ на бутоните [1] –[5]

определя кои опции са активирани. Ако сте натиснали грешно някой бутон, натиснете го отново, за да анулирате грешката. След като сте избрали желаната опция, натиснете бутона [ENTER], за да я запаметите.

Зони "бързи" (всички без зона 8) (fast zones = immediate detection)	Бутон [1] "не свети"
Зони "бавни" (всички)	Бутон [1] "свети"
Ключ не разрешен	Бутон [2] "не свети"
Ключ разрешен	Бутон [2] "свети"
Ключ/Бутон [10] "нормално" въоръжаване/разоръжаване	Бутон [3] "не свети"
Ключ/Бутон [10] "stay" въоръжаване (При аларма, разоръжаване само с код от клавиатурата.)	Бутон [3] "свети"
6-цифров код	Бутон [4] "не свети"
** 4-цифров код	Бутон [4] "свети"
Бързо въоръжаване Бутон [10] не разрешен	Бутон [5] "не свети"
Бързо въоръжаване Бутон [10] разрешен	Бутон [5] "свети"
Паник бутон не разрешен	Бутон [6] "не свети"
Паник бутон разрешен (бутони [1] + [3] едновременно)	Бутон [6] "свети"

***Бавни зони:** Зони за които системата изчаква минимум 200 милисекунди да са задействани, преди да подаде аларма с цел намаляване фалшивите сработвания.

Бързи зони = 20 милисекунди

****Програмиране на 4/6 цифров код:** Фабрично системата е програмирана за 4 цифров код.

4.15 ОПЦИИ НА СИСТЕМАТА 2 (address 37)

Заклучване на инсталаторския код:

Бутон [1] "свети" : Системата има инсталаторски код 0000 след ресетиране.

Бутон [1] "не свети": Инсталаторския код е заключен. (виж секция 4.4)

Наблюдаване на клавиатурната зона:

Бутон [2] "свети": Разрешено.

Бутон [2] "не свети": Не разрешено.

Изход на релето:

Бутон [5] " Бутон [1] "свети"свети: Релето се затваря само при аларма.

Бутон [1] "свети": Релето е нормално затворено и се отваря при аларма. И при двата случая аларма за пожар ще бъде генерирана.)

4.16 ПожарнаFire/24 hour zone:

Бутон [6] "свети": Зона 7 е дефинирана като пожарна зона.

Бутон [6] "не свети": Зона 7 е дефинирана като 24 часова зона.

5. ОПЦИИ ЗА ВЪОРЪЖАВАНЕ НА СИСТЕМАТА

5.1 Нормално въоръжаване

Системата може да бъде въоръжена само ако зеленият светодиод "READY готовност" свети. Това става само, когато всички зони са затворени. Това значи всички прозорци и врати да са затворени и да няма движение в зоните с детектори на движение. Когато светне зеления светодиод, задайте програмиран потребителски код. При правилно задаване ще светне червеният светодиод "ARMED въоръжено" и ще

чуete потвърдителен бип сигнал. Ако е зададен грешен код ще чуeta многократен бип сигнал за грешка. Натиснете бутона **[CLEAR]** (изчистване) и задайте правилен код. Зеленият светодиод ще мига докато трае времето на закъснението за излизане.

5.2 Stay Въръжаване [STAY] + потребителски код с приоритет 2 и 3.

Тази опция позволява на потребителя частично да въръжи системата като остане в охранявана част. Задавайки **[STAY]** + потребителски код се активира "stay въръжаване". Зоните, които трябва да се байпасират са избирани от инсталатора при програмирането на "stay" зоните и същите трябва да са разрешени за байпасиране. Ако се генерира аларма при този режим, системата може да бъде изключена само от клавиатурата с код, а не от ключ.

5.3 Бързо въръжаване **KEY [10]**

Бързото въръжаване е разрешено на адрес 36. То се активира с натискане на бутон **[10]** за 2 секунди и системата се въръжава, без да е необходимо въвеждане на валиден код. Това позволява на помощен персонал (чистачка и др.) да въръжават системата при излизане без код.

Бързо въръжаване в режим **stay** се разрешава на адрес **36**. При този случай не е необходимо да светне "**READY**" светодиода. Натискането на бутон **10** за две секунди въръжава системата в режим **stay**. (виж по-горе описанието за **stay** въръжаване). Когато системата е в състояние **stay** въръжена, натискането на бутон **10** за две секунди ще включи времето за забавяне при излизане и след изтичането му ще се върне в състояние **stay** въръжено отново.

5.4 Ръчно Байпас Въръжаване [BYP] + ПОТРЕБИТЕЛСКИ КОД С ПРИОРИТЕН 2 , 3

Байпасираните зони няма да подават аларма и не се показват на клавиатурата. Ръчно байпас въръжаване се прилага, когато потребителя желае частично да въръжи системата. Само зони, които са програмирани като разрешени (на адрес 31) за байпасиране могат да бъдат избирани при ръчното байпас въръжаване. Зона 8 винаги е разрешена за байпасиране. Потребителя избира зоните, които ще се байпасират. Дефектни зони или в които се прави ремонт могат временно да бъдат изключени с байпасиране.

За байпасиране на зони: натиснете бутона **[BYP]** + валиден код. Бутоните **[BYP]** и **[ENTER]** ще светнат. Байпасирането е разрешено само с мастър код и потребителски кодове 1-3. Трябва да натиснете бутоните на желаните за байпасиране зони.. Светенето на даден бутон, означава, че тази зона ще бъде байпасирана. Натискането на бутона **[CLEAR]** изчиства всички байпасирани зони и те трябва да бъдат избрани отново. Ако вместо това се натисне отново бутона **[CLEAR]** се излиза без да бъдат зададени зони за байпас. Ако правилно сте избрали зоните за байпас, натиснете бутона **[ENTER]**. Бутонът **[BYP]** ще свети, за да покаже, че има байпасирани зони.

За изключване на байпаса натиснете бутона **[BYP]** + валиден код + **[CLEAR]** + **[ENTER]**.

5.5 Възстановяване на байпаса: Това позволява потребителят да възстанови последната записана байпас конфигурация в паметта. Натискате бутона **[BYP]**, когато сте в програмен режим байпас и ще извикате последната записана конфигурация, независимо от текущо програмираната конфигурация.

5.6 AWAY автоматично байпасирано въръжаване [AWAY] + валиден код с приоритет 2,3

Ако потребителят желае бързо да въръжи системата без ръчно да задава зоните за байпасиране, може да използва възможността **AWAY автоматично байпасирано въръжаване** чрез натискане на бутона **[AWAY]**, последван от валиден код. Не е необходимо да светне зеленият светодиод за готовност, но всички отворени зони трябва да са разрешени за байпасиране. След като изтече времето за закъснение за излизане, системата ще бъде въръжена. Пожарната зона не може да бъде байпасирана.

5.7 Въръжаване/разоръжаване чрез ключ.

За Въръжаване/разоръжаване чрез ключ на системата трябва да бъде разрешено действието на ключа – виж Опции на Системата. Ключът трябва да бъде свързан вместо клавиатура. Панелът може да бъде програмиран за нормално или stay въръжаване чрез ключа. Ако е необходимо да има индикатори за готовност "READY" и въръжено "ARMED" могат да бъдат свързани светодиоди към двата програмируеми изхода PGM. Виж секцията за програмиране на изходите.

- 1) PGM 1 трябва да бъде програмиран да показва излизане и въръжено "ИЗЛИЗАНЕ + ВЪОРЪЖЕНО" (Option #8, PGM 1)
- 2) PGM 2 трябва да бъде програмиран да показва готовност "READY" (Option #2, PGM 2)

Ако е необходимо да има зумер за входното закъснение, Option #8 (ВЛИЗАНЕ + АЛАРМА) трябва да се програмира за PGM 2.

6. РАЗОРЪЖАВАНЕ НА СИСТЕМАТА

Влизането в защитените помещения става през определената врата за вход/изход. Зумерът на клавиатурата ще бипва, за да напомня на потребителя да изключи системата. Задайте 6 или 4 цифровия валиден код преди да е изтекло времето за закъснение на влизането. Ако направите грешка при задаване на кода натиснете изчистване [CLEAR] и задайте отново правилно кода. Червената светлина "ARMED" въръжено ще изгасне и бипването ще спре.

7. ПАМЕТ ЗА АЛАРМАТА [MEM]

Когато системата се разоръжи/спиране аларма, светва бутона [MEM], за да покаже, че е имало алармено задействане. След разоръжаване на системата, натиснете светещия бутон [MEM] и бутонът на зоната, която е била нарушена ще светне. Ако се били нарушени няколко зони, показва се само първата нарушена зона. Ако е била задействана паник алармата няма да има светеща зона.

До 15 събития на алармена история може да бъдат запаметени в паметта и се извикват посредством последователно натискане на бутона [MEM]. Когато се достигне най-старото събитие ще се чуе дълг бип сигнал и бутона [MEM] ще угасне. Ако желаете отново да прегледате алармената история натиснете отново бутона [MEM]. Последните 15 алармени събития са запомнени в паметта. Когато паметта е пълна най-новото събитие се запомня, а най-старото се изтрива. След натискане на бутона [MEM] запомнените събития се показват в нисходящ ред започвайки от най-новото към най-старото. При въръжаване на системата не се изтрива паметта. По всяко време се излиза от режим памет чрез натискане на бутона [CLEAR], което се последва от потвърдителен дълг бип сигнал. Бутонът [MEM] също ще угасне. (Системата автоматично излиза от режим памет при достигане на 15-то събитие и се чува потвърдителен дълг бип сигнал.)

8. АЛАРМИ НА СИСТЕМАТА:

8.1 Общи аларми:

Важно: При възникване на нарушение аларменият изход генерира непрекъснат сигнал, а при пожар накъсан сигнал. За да спрете алармата задайте валиден потребителски код. Ще чуете потвърдителен накъсан бип сигнал и сирената ще бъде спряна. Ако системата е била въръжена, ще мине в режим разоръжена. **Ако алармата е генерирана от 24 часова зона сирената ще бъде спряна за 30 секунди след задаване на валиден код.** Ако след 30 секунди пожарната зона още е нарушена сирената се включва отново.

Ако не се зададе валиден код сирената автоматично спира след като изтече предварително програмирания период (виж секция 4.7 програмиране на продължителността на сирената). Ако след този период все още има нарушена зона алармата ще възникне отново.

8.2 Пожарна аларма: (Зона 7)

При пожарна аларма се генерира накъсан сигнал. Ресетирането на алармата за пожар е същото както за 24 часовата зона. Алармата спира след изтичане на програмираното време. В паметта тя се запомня като

7-ма зона.

8.3 Паник аларма:

Едновременното натискане на бутоните [1] и [3] за една секунда генерира паник аларма. Паник алармата ще бъде запомнена в паметта, но няма да бъде показана като зона. Виж секция 4.1 за програмиране на паник аларма.

9. ИНДИКАЦИЯ ПОВРЕДА [TRBL] TROUBLE

Отпадането на мрежовото захранване се показва чрез светване на бутона [TRBL].

10. РЕГУЛИРАНЕ НИВОТО НА ПОДСВЕТВАНЕ НА КЛАВИАТУРАТА

Нивото на подсветване на клавиатурата се регулира чрез натискане на бутона [MEM] за 2 секунди и той се превключва като регулатор. Последователното му натискане променя подсветването в четири степени до изключено. Когато изберете желаното ниво, натиснете [ENTER] или [CLEAR], за да запомните в паметта.

РЕФЕРЕНЦИЯ ПРОГРАМИРАНЕ 1

КОД	НИВО ПРИОРИТЕТ	АДРЕС + СТОЙНОСТ	Фабрична стойност
Инсталаторски код:	1	[0][0] __ [0][1] __ [0][2] __	000000
Мастер код		[1] Въръжава, изключва, байпас, away, stay програмира мастер и потребителски кодове	010101
Потребител 1:	3	[2] Въръжава, изключва, байпас, away, stay	
Потребител 2:	3	[3] Въръжава, изключва, байпас, away, stay	
Потребител 3:	3	[4] Въръжава, изключва, байпас, away, stay	
Потребител 4:	4	[5] Въръжава, изключва	
Потребител 5:	4	[6] Въръжава, изключва	
Потребител 6:	4	[7] Въръжава, изключва	
Потребител 7:	5	[8] Само въръжава	

РЕФЕРЕНЦИЯ ПРОГРАМИРАНЕ 2

ОПИСАНИЕ	АДРЕС + СТОЙНОСТ
ЗАКЪСНЕНИЕ ИЗЛИЗАНИЕ	[2][7]: __ __ (секунди.)
ЗАКЪСНЕНИЕ ВЛИЗАНИЕ	[2][8]: __ __ (секунди)
ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ АЛАРМА	[2][9]: __ __ (минути)

ПРОГРАМИРУЕМИ ИЗХОДИ (PGM) [3][0]: $\frac{\quad}{1} \frac{\quad}{2}$

БАЙПАС РАЗРЕШЕН [3][1]:
1 2 3 4 5 6

24 ЧАСОВИ ЗОНИ [3][2]:
1 2 3 4 5 6

НЕЗАБАВНИ ЗОНИ [3][3]:
1 2 3 4 5 6

УСЛОВНИ ЗОНИ [3][4]:
1 2 3 4 5 6

STAY ЗОНИ [3][5]:
1 2 3 4 5 6

Зони, които не са избрани на адреси от **32 до 34** стават "закъснителни **1**" зони.

СИСТЕМНИ ОПЦИИ 1 (по фабрично всички "разрешени")

[3][6]:	Не свети/Свети
ЗОНИ "БЪРЗИ"	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> ЗОНИ "БАВНИ"
PS1/КЛЮЧ НЕ РАЗРЕШЕН	<input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> КЛЮЧ РАЗРЕШЕН
PS1/ВЪОРЪЖАВАНЕ С КЛЮЧ	<input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> "STAY" ВЪОРЪЖАВАНЕ (бутон [10]/ ключ)
6 ЦИФРОВ КОД	<input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 4 ЦИФРОВ КОД
БЪРЗО ВЪОРЪЖАВЕ НЕ РАЗРЕШЕНО	<input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> БЪРЗО ВЪОР. РАЗРЕШЕНО (бутон [10])
ПАНИК БУТОН НЕ РАЗРЕШЕН	<input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> паник бутон разрешено (бутони [1],[3],P)

СИСТЕМНИ ОПЦИИ 2 (фабрично всички "разрешени")

[3][7]:	Не свети/Свети
ИНСТАЛАТОРСКИ РИСЕТ НЕ РАЗРЕШЕН	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> РАЗРЕШЕНИ
Наблюдаване на Клавиатура не разрешено (зона 8)	<input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> РАЗРЕШЕНИ
ПРИ АЛАРМА РЕЛЕТО ИЗКЛЮЧЕНО	<input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> ВКЛЮЧЕНО
ЗОНА 7 = 24 ЧАСОВА	<input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> = ПОЖАР